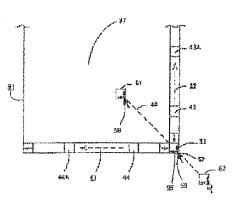
METHOD AND EQUIPMENT FOR TWO-DIMENSIONAL SCROLLING

Also published as: Publication number: JP7021006 (A) Publication date: 1995-01-24 JP2698045 (B2) Inventor(s): TOMU AARU HEINZU + EP0632362 (A2) Applicant(s): IBM + EP0632362 (A3) Classification: EP0632362 (B1) - international: G06F3/048; G06F3/033; G06F3/14; G06F3/048; G06F3/033; DS5864330 (A) G06F3/14; (IPC1-7): G06F3/14; G06F3/14 - European: G06F3/048A1S2; G06F3/048A1S more >>

Application number: JP19940121016 19940602 Priority number(s): US19930084838 19930629

Abstract of JP 7021006 (A)

PURPOSE: To provide a two-dimensional scroll icon for scrolling data in the client area of a window or a panel. CONSTITUTION: A scroll icon 51 has a home position 57. The scroll icon can be dragged from the home position to any arbitrary direction for executing scroll. The scroll is performed in a direction along a virtual vector extended from the home position to the scroll icon. The scroll icon is moved or dragged by a mouse pointer 59. The speed of scroll is proportional to the distance of the scroll icon from the home position. Characters are arranged on the scroll icon. When these characters are selected, the ON/OFF of wisibility of vertical and horizontal scroll bars 39 and 41 along the side parts of the window is switched.



Data supplied from the espacenet database — Worldwide

```
(Item 1 from file: 345)
 4/3, AB, LS/2
DIALOG(R) File 345: Inpadoc/Fam. & Legal Stat
(c) 2009 EPO. All rts. reserv.
64622302
           Family ID: 34622323
 No. of Patents: 11;
                       No. of Countries: 6
  No. of Legal Status: 27
Patent Basic (No, Kind, Date): EP 632362 A2 19950104
  Method and apparatus for providing a two-dimensional position-sensitive
    scroll icon in a data processing system user interface (English)
Methode et appareil pour fournir une icOne de defilement sensible de la
    position a deux dimensions dans un interface utilisateur d'un systeme
    de traitement des donnees (French)
Methode und Gerat zur Lieferung eines zweidimensionalen
   positionsempfindlichen Verschiebungicons in einer Benutzerschnittstelle
    eines Datenverarbeitungssystem (German)
  Patent Assignee: IBM (US)
  Author (Inventor): HAYNES THOM R (US)
Record Type: Legal Status; Abstract; Cited Refs
Patent Family:
  Patent No
                 Kd Date
                             Applic No
                                             Kd Date
                                                         Wk Added
  CN 1099159
                 A 19950222 CN 1994106156
                                             A 19940527 199528
                 C 20000126 CN 1994106156 A 19940527 200015
  CN 1048813
 DE 69426044
                 D1 20001109 DE 69426044
                                            A 19940525 200045
 DE 69426044
                 T2 20010510 DE 69426044
                                             T 19940525 200119
 EP 632362
                 A2 19950104 EP 1994480043 A 19940525 199519
                                                                (B)
 EP 632362
                A3 19950517 EP 1994480043 A 19940525 199521
 EP 632362
                B1 20001004 EP 1994480043 A 19940525 200040
                A 19950124 JP 1994121016 A 19940602 199520
 JP 7021006
 JP 2698045
                 B2 19980119 JP 1994121016 A 19940602 199810
                 B1 19980415 KR 199411626 A 19940527 200647
 KR 129109
                                          A 19930629 199906
                 A 19990126 US 199384838
 US 5864330
Priority Data (No, Kind, Date):
  US 199384838
               A 19930629
CHINA (CN) LEGAL STATUS:
  Legal Status (Patent No, Kind, Gazette Date, Code, Text):
                                          REQUEST OF EXAMINATION AS TO
   CN 1048813 C
                    19950208 CN C10
                             SUBSTANCE
                             Update Week: 200932
      1048813
                    19950222 CN C06 (+) PUBLICATION
                             Update Week:
                                          200932
      1048813 C
                    20000126 CN C14 (+) GRANTED
                             Update Week: 200932
GERMANY (DE) LEGAL STATUS:
 Legal Status (Patent No, Kind, Gazette Date, Code, Text):
   DE 69426044 D1 20011025 DE 8364 (+) NO OPPOSITION DURING TERM OF
                             OPPOSITION (EINSPRUCHSFRIST ABGELAUFEN OHNE
                             DASS EINSPRUCH ERHOBEN WURDE)
```

Last Revised by EPO: 20030101

Update Week: Backfile

DE 69426044 D1 20080612 DE 8320 WILLINGNESS TO GRANT LICENSES

DECLARED (PARAGRAPH 23) (LIZENZBEREITSCHAFT

ERKLAERT (PAR. 23))

Update Week: 200824

EUROPEAN PATENT OFFICE (EP) LEGAL STATUS:

Legal Status (Patent No, Kind, Gazette Date, Code, Text):

EP 632362 A2 19950104 EP AK (+) DESIGNATED CONTRACTING STATES:

(BENANNTE VERTRAGSSTAATEN)
Designated States: DE FR GB
Last Revised by EPO: 20030101
Update Week: Backfile

EP 632362 A2 19950517 EP AK (+) DESIGNATED CONTRACTING STATES:

(BENANNTE VERTRAGSSTAATEN)
Designated States: DE FR GB
Last Revised by EPO: 20030101
Update Week: Backfile

EP 632362 A2 19950621 EP 17P (+) REQUEST FOR EXAMINATION FILED

(PRUEFUNGSANTRAG GESTELLT)
Effective Date: 19950425
Last Revised by EPO: 20030101
Update Week: Backfile

EP 632362 A2 19981230 EP 17Q (+) FIRST EXAMINATION REPORT (ERSTER

PRUEFUNGSBESCHEID)
Effective Date: 19981117
Last Revised by EPO: 20030101

Update Week: Backfile

EP 632362 A2 20000216 EP 17Q (+) FIRST EXAMINATION REPORT (ERSTER

PRUEFUNGSBESCHEID)

Effective Date: 19981117 Last Revised by EPO: 20030101 Update Week: Backfile

EP 632362 A2 20001004 EP AK (+) DESIGNATED CONTRACTING STATES:

(BENANNTE VERTRAGSSTAATEN)
Designated States: DE FR GB
Last Revised by EPO: 20030101
Update Week: Backfile

EP 632362 A2 20001109 EP REF CORRESPONDS TO: (ENTSPRICHT)

Reference: DE 69426044 20001109

Last Revised by EPO: 20030101

Update Week: Backfile

EP 632362 A2 20010202 EP ET (+) FR: TRANSLATION FILED (FR:

TRADUCTION A ETE REMISE)
Last Revised by EPO: 20030101

Update Week: Backfile

EP 632362 A2 20010919 EP 26N (+) NO OPPOSITION FILED (KEIN

EINSPRUCH EINGELEGT)

Last Revised by EPO: 20030101

1	EP	632362	A2	20020101	Update Week: Backfile EP REG/GB IF02 REFERENCE TO A NATIONAL CODE (HINWEIS AUF NATIONALEN KODE) Last Revised by EPO: 20030101 Update Week: Backfile
1	EP	632362	A2	20060502	EP PGFP (+) POSTGRANT: ANNUAL FEES PAID TO NATIONAL OFFICE Ref Country: GB Payment Date: 20060502 Update Week: 200810
1	EP	632362	A2	20060518	EP PGFP (+) POSTGRANT: ANNUAL FEES PAID TO NATIONAL OFFICE Ref Country: FR Payment Date: 20060518 Update Week: 200810
I	EP	632362	A2	20070521	EP PGFP (+) POSTGRANT: ANNUAL FEES PAID TO NATIONAL OFFICE Ref Country: DE Payment Date: 20070521
I	EP	632362	A2	20071124	Update Week: 200810 EP PGFP (+) POSTGRANT: ANNUAL FEES PAID TO NATIONAL OFFICE Ref Country: GB Payment Date: 20070516 Update Week: 200748
I.	EP	632362	A2	20080430	EP PGFP (+) POSTGRANT: ANNUAL FEES PAID TO NATIONAL OFFICE Ref Country: FR Payment Date: 20070510 Update Week: 200820
	EP	632362	A2	20080507	EP REG/GB 746 REFERENCE TO A NATIONAL CODE (HINWEIS AUF NATIONALEN KODE) Effective Date: 20080416 Update Week: 200833
F	ΕP	632362	A2	20080731	EP PGFP (+) POSTGRANT: ANNUAL FEES PAID TO NATIONAL OFFICE Ref Country: DE Payment Date: 20080521
	EP	632362	A2	20081128	Update Week: 200832 EP PGFP (+) POSTGRANT: ANNUAL FEES PAID TO NATIONAL OFFICE Ref Country: FR Payment Date: 20080519 Update Week: 200849
E	EP	632362	A2		EP PGFP (+) POSTGRANT: ANNUAL FEES PAID TO NATIONAL OFFICE Ref Country: GB Payment Date: 20080522 Update Week: 200903

EP 632362 A2 20090831 EP PGFP (+) POSTGRANT: ANNUAL FEES PAID TO

NATIONAL OFFICE

Ref Country: DE

Payment Date: 20090528 Update Week: 200936

EP 632362 A2 20090831 EP PGFP (+) POSTGRANT: ANNUAL FEES PAID TO

NATIONAL OFFICE Ref Country: FR

Payment Date: 20090505 Update Week: 200936

UNITED STATES OF AMERICA (US) LEGAL STATUS:

Legal Status (Patent No, Kind, Gazette Date, Code, Text):

US 5864330 A 19930629 US AS ASSIGNMENT

Assignee(s): INTERNATIONAL BUSINESS MACHINES

CORPORATION, TEXAS

Notes: ASSIGNMENT OF ASSIGNORS INTEREST; ASSIGNOR: HAYNES, THOM

R.; REEL/FRAME: 006625/0105 Update Week: 200926

Abstracts:

EP 632362 A2 19950104 (English) A two-dimensional scroll icon is provided for scrolling data in a window or panel. The scroll icon has a home position. The scroll icon can be dragged in any direction away from the home position to provide scrolling. Scrolling is in the direction along an imaginary vector extending from the home position to the scroll icon. The rate of scrolling is proportional to the distance of the scroll icon from the home position. The scroll icon also has characters located thereon. Selecting the characters toggles the visibility on and off of the vertical and horizontal scroll bars along the sides of the windows. <IMAGE>

US 5864330 A 19990126 (English) A two-dimensional scroll icon is provided for scrolling data in a window or panel. The scroll icon has a home position. The scroll icon can be dragged in any direction away from the home position to provide scrolling. Scrolling is in the direction along an imaginary vector extending from the home position to the scroll icon. The rate of scrolling is proportional to the distance of the scroll icon from the home position. The scroll icon also has characters located thereon. Selecting the characters toggles the visibility on and off of the vertical and horizontal scroll bars along the sides of the windows.

(19)日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出顧公開番号

特開平7-21006

(43)公開日 平成7年(1995)1月24日

(51) Int.Cl.⁶

戲別記号

宁内整理番号

FI

技術炎示箇所

G06F 3/14

360 D 350 A

審査請求 有 請求項の数18 OL (全 12 頁)

(21) 出願番号

特膜平6-121016

(22)出頭日

(32)優先日

平成6年(1994)6月2日

(31)優先權主張孫号

冯 084838

1993年 6 月29日

(33) 優先相主張因

米国 (US)

(71)出版人 390009531

インターナショナル・ビジネス・マシーン

ズ・コーポレイション

INTERNATIONAL BUSIN

ESS MASCHINES CORPO

RATION

アメリカ合衆国10504、ニューヨーク州

アーモンク(番地なし)

(72)発明者 トム・アール・ヘインズ

アメリカ合衆国76039 テキサス州ユーレ

ス フォリストクレスト・コート806

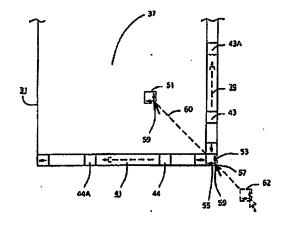
(74)代理人 弁理士 合田 旗 (51.2名)

(54) [発明の名称] 二次元的スクロール方法および装置

(57)【要約】

【目的】 ウィンドウ31またはパネルのクライアント 領域37でデータをスクロールするための二次元スクロ ール・アイコンを提供する。

【梯成】 スクロール・アイコン51はホーム位置57を有する。スクロール・アイコンは、スクロールを実施するためにホーム位置から任意の方向にドラッグすることができる。スクロールは、ホーム位置からスクロール・アイコンへと延びる仮想ベクトルに沿った方向に行われる。スクロール・アイコンはマウス・ポインタ59によって移動またはドラッグされる。スクロール速度は、スクロール・アイコンのホーム位置からの距離に比例する。スクロール・アイコンは、その上に文字が配置されている。これらの文字を選択すると、ウィンドウの側部に沿った垂直および水平スクロール・バー39、41の可視性のオンとオフが切り替わる。



【特許請求の範囲】

【 請求項 1 】 データ処理システムのユーザ・インタフェース上のウィンドウのクライアント領域でデータを二次元的にスクロールする方法であって、

- a)前記ウィンドウに関連し、ホーム位置を占めるオブ ジェクトを表示するステップと、
- b) ユーザが、前記オブジェクトを、前記ホーム位置から、二次元を含む合成方向に移動できるようにするステップと、
- c) 前記データを、前記クライアント領域で前記合成方 10 向にスクロールするステップとを含むことを特徴とする方法。

【蔚求項2】a)前記ユーザが前記オブジェクトを解放 できるようにするステップと、

- b) 前記解放されたオブジェクトを前記ホーム位置に戻 すステップと、
- c) 前記オブジェクトが解放されたときに、前記データ のスクロールを停止するステップとをさらに含むことを 特徴とする、請求項1に記載の方法。

【 請求項3】 a)前記オブジェクトの前記ホーム位置か 20 らの距離を求めるステップをさらに含み、

b) 前記データをスクロールする前記ステップが、前記 データを前記距離に比例する速度でスクロールするステップを含むととを特徴とする、請求項2に記載の方法。

【請求項4】a)前記オブジェクトの前記ホーム位置か らの距離を求めるステップをさらに含み、

b) 前記データをスクロールする前記ステップが、前記 データを前記距離に比例する速度でスクロールするステップを含むことを特徴とする、請求項1に記載の方法。

【請求項5】前配データを前配距離に比例する速度でス 30 クロールする前記ステップが、前配距離が増すにつれてスクロール速度を上げるステップをさらに含むことを特徴とする、請求項4に記載の方法。

【請求項6】前記オブジェクトを表示する前記ステップが、前記ウィンドウの隅にスクロール・アイコンを表示するステップをさらに含むことを特徴とする、請求項1 に記載の方法。

【請求項7】a〉前記ウィンドウに第1および第2の一次元スクロール・バーを表示するステップと、

- c) 前記ユーザの選択に応じて、前記第1および第2の 一次元スクロール・バーのそれぞれの可視性を切り替え るステップとをさらに含むことを特徴とする、請求項1 に記載の方法。

【翻求項8】それぞれスクロール・バーに沿って移動可能な個々のスクロール・ボタンを有する第1および第2の一次元スクロール・バーを前配ウィンドウに表示するステップをさらに含むことを特徴とする、翻求項1に記載の方法。

【静求項9】前配合成方向へのデータの前配スクロール に応じて、前配スクロール・ボタンを移動するステップ をさらに含むことを特徴とする、請求項8に記載の方 法。

【請求項 10】データ処理システムのユーザ・インタフェース上のウィンドウのクライアント領域でデータを二次元的にスクロールするための装置であって、

- a)前記ウィンドウに関連し、ホーム位置を占めるオブ ジェクトを表示する手段と、
- b) ユーザが、前記オブジェクトを、前記ホーム位置か ち、二次元を含む合成方向に移動できるようにする手段 と、
- c) 前配データを、前配クライアント領域で前配合成方向にスクロールする手段とを備えることを特徴とする装置。

【請求項 1 1 】 a)前記ユーザが前記オブジェクトを解放できるようにする手段と、

- b) 前記解放されたオブジェクトを前記ホーム位置に戻す手段と、
- 0 c)前記オブジェクトが解放されたときに、前記データのスクロールを停止する手段とをさらに備えることを特徴とする、請求項10に記載の装置。

(請求項12) a) 前記オブジェクトの前記ホーム位置 からの距離を求める手段をさらに備え、

b) 前記データをスクロールする前記手段が、前記データを前記距離に比例する速度でスクロールする手段を備えることを特徴とする、請求項11に記載の装置。

【請求項13】a)前記オブジェクトの前記ホーム位置からの距離を求める手段をさらに備え、

b)前配データをスクロールする前配手段が、前配データを前配距離に比例する速度でスクロールする手段を備えるととを特徴とする、請求項10に配載の装置。

【請求項14】前記データを前記距離に比例する速度でスクロールする前記手段が、前記距離が増すにつれてスクロール速度を上げる手段をさらに備えることを特徴とする、請求項13に記載の装置。

【請求項15】前記オブジェクトを表示する前記手段が、前記ウィンドウの隅にアイコンを表示する手段をさらに備えることを特徴とする、請求項10に記載の装

【請求項16】a)前記ウィンドウに第1および第2の一次元スクロール・バーを表示する手段と、

- b) 前記ユーザが前記オブジェクトの一部を選択できる ようにする手段と、
- c)前記ユーザの選択に応じて、前記第1および第2の一次元スクロール・バーのそれぞれの可視性を切り替える手段とをさらに備えることを特徴とする、請求項10 に記載の装置。

【 請求項 1 7 】 それぞれスクロール・バーに沿って移動 50 可能な個々のスクロール・ボタンを有する第 1 および第

2の一次元スクロール・バーを前記ウィンドウに表示す る手段をさらに備えることを特徴とする、請求項10に 記載の装置。

【請求項18】前記合成方向へのデータの前記スクロー ルに応じて、前記スクロール・ボタンを移動する手段を さらに備えることを特徴とする、請求項17に記載の装

【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明は、データ処理システムの 10 ユーザ・インタフェース上でデータをスクロールする方 法および装置に関する。

[0002]

【従来の技術】データ処理システム上のユーザ・インタ フェースは通常、データを表示する画面を提供する。デ ータを表示するための共通フォーマットは、ウィンドウ またはパネルを使用するものである。ウィンドウはクラ イアント領域を有する。クライアント領域とは、データ を表示する領域である。

【0003】通常、データはウィンドウのクライアント 20 領域よりも大きいので、ユーザにはデータの一部しか見 えない。データの他の部分を見るには、データをウィン ドウ中でスクロールする。

【0004】データがワード処理文書である場合、ユー ザは一次元でスクロールするだけでよい。たとえば、文 書の先頭すなわち上端から、末尾すなわち下端までスク ロールを行う。しかし、クライアント領域に表示される データがグラフィカル・データであるグラフィカル・ユ ーザ・インタフェース上では、ユーザは二次元でスクロ ールを行う。そのような二次元スクロールは、(ユーザ 30 から見て) 上下左右に行われる。

【0005】従来の技術では、スクロールはスクロール ・バーを使用して行われる。各ウィンドウは、(ウィン ドウの右側に配置された) 垂直スクロール・パーと、

(ウィンドウの下側に配置された)水平スクロール・バ ーを備えている。各スクロール・バーは、各端部に、外 向きの矢印を有し、端部矢印間のトラックに沿って移動 可能なスライド・ボタンを有する。ユーザが一次元でス クロールするには、1つの端部矢印をクリックまたは遊 択するか、所望の端部矢印間のトラック領域でクリック 40 ホーム位置に戻り、データのスクロールが停止する。 するか、あるいはスクロール・ボタンを1つの端部矢印 に向かってドラッグすることによって、それぞれのスク ロール・バーと対話する。二次元でスクロールするに は、スクロール・バーとの2回の別個の対話が必要であ る。そのうち1回は垂直スクロール・バーとの対話であ り、他の1回は水平スクロール・バーとの対話である。 このため、ユーザは作業を余計に行わねばならなくな る。また、スクロール・バーは限られた量のクライアン ト領域を占有するので、クライアント領域のサイズが減 少し、ユーザ・インタフェースが乱雑になる。

【0008】従来の技術の二次元スクロール方法は、マ ウス選択ボタンでウィンドウの4つのコーナの1つをド ラッグするものである。1つの問題は、この方法のユー ザの学習曲線(learning curve)が大きい(substantia 1) ことである。他の問題は、保郷のスクロール対話を 再実行しなければならないので、システム・ブログラマ がこの方法を実施するのが難しいことである。

【〇〇〇7】従来の技術における他の二次元スクロール 方法は、マウス・ポイントを使用してウィンドウの選択 不能部分を選択するものである。たとえば、下向きにス クロールするには、マウス・ポインタをウィンドウの上 **端に接触させ、クリックしてから、ウィンドウの下端に** 向かってドラッグする。この結果発生する助作は、ウィ ンドウの下端へのスクロールである。この方法の1つの 問題は、一部のウィンドウには非選択部分がないことで ある。したがって、マウス・ポインタをドラッグする と、データがスクロールされるのではなく、ウィンドウ の選択された部分がドラッグされる。他の問題は、ユー ザがウィンドウをグラブし直して長距離のスクロールを 行わねばならないことである。他の問題は、この方法に よるスクロールには視覚的手がかりがないことである。 [0008]

【発明が解決しようとする課題】本発明の目的は、使用 および学習が簡単な二次元スクロールを可能にする方法 および装置を提供することである。

【0009】本発明の他の目的は、水平および垂直スク ロール・パーの可視性のオンとオフを切り替えられるよ うにする方法および装置を提供することである。

[0010]

【課題を解決するための手段】本発明によって、データ 処理システムのユーザ・インタフェース上のウィンドウ のクライアント領域におけるデータの二次元スクロール が可能になる。ウィンドウに関連するオブジェクトが表 示され、オブジェクトはホーム位置を占有する。ユーザ は、ホーム位置から合成方向にオブジェクトを移動する ことができる。合成方向は2つの次元を含む。データ は、クライアント領域で合成方向にスクロールされる。 【0011】本発明の一態様では、ユーザがオブジェク トを解放することができる。この場合、オブジェクトは 【0012】本発明の他の態様では、オブジェクトのホ ーム位置からの距離が求められ、データをスクロールす る速度がその距離に比例する。

【0013】本発明の他の態様では、ウィンドウに第1 および第2の次元のスクロール・バーが表示される。ユ ーザは、オブジェクトの一部を選択することによって、 選択に応じて第1および第2の次元のスクロール・バー のそれぞれの可視性を切り替えることができる。

【0014】本発明では、ユーザによる1回の対話で連 50 続的な二次元スクロールが可能になる。ユーザがウィン

ドウやデータの一部をグラブし直してスクロールを続行 する必要はない。その代わり、ユーザは単に、アイコン をホーム位置から離して保持し、連続二次元スクロール を生成する。ユーザがスクロール・アイコンを解放する だけで、スクロールが停止する。この場合、スクロール ・アイコンは自動的にホーム位置に戻る。

【0015】二次元スクロールでは、ユーザ・インタフ ェースの視覚的複雑さを過度に増すことなくユーザに視 党的手がかりを提供する。スクロール・アイコンを提供 する視覚的手がかりが与えられる。スクロール・アイコ ンはウィンドウの隅にホーム位置をもつことができるの で、視覚的複雑さは増大しない。

【0016】スクロール・アイコンは現行のスクロール ・パーと併用できるので、システム・プログラマの実施 およびユーザの学習が容易になる。スクロール・バーを 表示から削除する(オフにする)と、クライアント領域 をわずかに拡大し、ユーザ・インタフェースをさらに単 純化することができる。

[0017]

【実施例】図1に、データ処理システム11の概略図を 示す。データ処理システム11は、ローカル・エリア・ ネットワーク(LAN)15で相互に接続された複数の 個別コンピュータまたはワークステーション13を含 む。各ワークステーション13はユーザ・インタフェー スを含む。ユーザ・インタフェースは表示画面17およ びキーボード19を有する。各ワークステーション13 はまた、記憶装置2 1 およびブリンタまたは出力装置2 3に結合することができる。本発明によれば、1つまた は複数のそのような記憶装置21を使用することによっ て、任意のユーザがデータ処理システム11内で定期的 にアクセスできる適用業務または資源オブジェクトを記 憶することが可能である。

【0018】データ処理システム11はまた、通信リン ク27によって1つのワークステーションに結合され た、メインフレームまたはホスト・コンピュータ25を 含むこともできる。また、ホスト・コンピュータ25 は、コンピュータ用のリモート記憶域として機能できる 記憶装置29に結合することも可能である。

ィンドウまたはパネルを表示することができる。 図2に は、典型的なウィンドウ31の下部を示す。ウィンドウ 31は、下部および側部境界33、35と、データを表 示するクライアント領域37を有する。たとえば、ウィ ンドウで実行される適用薬務がワード処理プログラムで ある場合、クライアント領域37はテキストを含む。垂 直および水平スクロール・バー39、41は、それぞれ ウィンドウの右辺および底辺に沿って配置されている。 各スクロール・バーは、トラック45に沿って一次元的

とえば、水平スクロール・パー・ボタン44は右または 左に移動する。また、各スクロール・バーは、各端部 に、外向きの矢印47を有する。

[0020]スクロール・バーの交差部には、二次元ス クロール・アイコン51が配置されている。好ましい実 施例では、スクロール・アイコンは垂直方向を示す上向 きの矢印53と、水平方向を示す左向きの矢印55を有 する。

【0021】図2では、二次元スクロール・アイコン5 することによって、ユーザに二次元スクロール方法に関 10 1がホーム位置に示されている。この位置は、好ましい 実施例ではウィンドウ31の右下隅57である。クライ アント領域37でデータをスクロールするには、スクロ ール・アイコンを所望の方向にドラッグする。たとえ ば、図3を参照すると、二次元スクロール・アイコン5 1がホーム位置から左上にドラッグされている(破線6 0はスクロール・アイコンの軌跡を示す)。 スクロール ・アイコンがホーム位置からこのように変位すると、ウ ィンドウの右下隅から左上への、すなわちホーム位置か ら、変位したスクロール・アイコンへと延びる仮想ベク 20 トルの方向にデータがスクロールされる。スクロール・ アイコンは、マウス・ポインタ59によって移動または ドラッグされる。

> 【0022】データがスクロールすると、垂直および水 平スクロール・ボタン43、44がそれぞれ上方および 左側の新しい位置43A、44Aに移動する。 スクロー ル・ボタン移動距離は、それぞれの次元に沿ったスクロ ール距離に対応する。スクロール・ボタンによって、ユ ーザはスクロールを監視することができる。

【0023】一次元スクロールは、スクロール・ボタン を使用するか、あるいは二次元スクロール・アイコン5 1をホーム位置57から垂直または水平方向に移動する ことによって行える。

【0024】スクロール・アイコンは、ホーム位置57 から任意の方向に移動することができる。たとえば、ス クロール・アイコンは、図3に破線で示したスクロール ・アイコン62のように、ホーム位置から右下に移動す ることが可能である。

【0025】スクロール速度は、二次元スクロール・ア イコン51のホーム位置57からの距離によって求める 【0019】表示画面17上には、1つまたは複数のウ 40 ことができる。スクロール・アイコンがホーム位置から 離れるほど、スクロールは高速になる。たとえば、ユー ザがウィンドウにワード処理文書を見ていると仮定す る。ユーザは、文樹の下端付近を見ているが、上端に近 い位置までスクロールしたい。そこで、二次元スクロー ル・アイコン51を上方にスクロールする。ユーザは、 スクロールの速度を増すために、スクロール・アイコン をホーム位置から触れた所までドラッグする。スクロー ルが文書の上端に近づくにつれて、ユーザはスクロール ・アイコンをホーム位置に近づけることによって、スク に移動するスクロール・ボタン43、44を有する。た 50 ロール速度を下げ、所望の位置に対する行過ぎを进ける

ことができる。

【0026】所望のデータがクライアント領域に存在す るとき、ユーザは二次元スクロール・アイコン51を解 放する。その時点で、二次元スクロール・アイコン51 は自動的にホーム位置57に戻り、スクロールはただち に停止する。

【0027】クライアント領域37のサイズをある程度 増加するには、ウィンドウ31からスクロール・バー3 9、41を削除することができる。同様に、スクロール ・バーは削除した後、表示に戻すことができる。このス 10 クロール・パー可視性の切替えは二次元スクロール・ア イコン51によって行う。ユーザは、垂直スクロール・ バーを切り替えるために、(たとえばクリックによっ て)上向き矢印53を選択する。垂直スクロール・バー が見える場合に、上向き矢印53を選択すると、垂直ス クロール・バーが削除される。垂直スクロール・バーが 見えない場合は、上向き矢印53を選択すると、垂直ス クロール・バーが表示される。水平スクロール・バーを 切り替えるには、ユーザは左向き矢印55を選択する。 図4では、左上に見えるサブウィンドウ31Aが水平お 20 よび垂直スクロール・バーなしで示されている。データ は、スクロール・バーによって占有される空間に表示す ることができる。

【0028】図4はまた、各ウィンドウまたはサブウィ ンドウ31A、31B、31Cが、それ自体の二次元ス クロール・アイコン51を備えることを示している。 【0029】ととで図5ないし図8のフロー・チャート を参照して、本発明の方法について説明する。このフロ ー・チャートでは、以下のグラフィカル規約に従う。ブ ロセス、機能、または画面表示には矩形、判断について 30 かを判定する。ステップ79の結果が肯定である場合、 は菱形、フロー・チャートの他の部分へ出る、または他 の部分から入る結合子には円を使用する。これらの規約 は、ユーザ・インタフェース技術の当業者であるプログ ラマには容易に理解できるものであり、これらのフロー ・チャートは当該技術分野に属する当業者であるブログ ラマが、BASIC、PASCAL、C含語など、これ ちの言語をサポートするIBMパーソナル・システム/ 2 (PS/2) コンピュータ・ファミリなどのコンピュ ータに適したコンピュータ・プログラミング言語でコー ドを掛くのに十分である。

【0030】まず、図5を参照すると、この方法はステ ップ61から開始する。ステップ63で、スクロール・ アイコン51に関するユーザ入力を待つ。ユーザ入力 は、スクロール・アイコン51のドラッグ、またはスク ロール・アイコン上の矢印53、55(図2を参照)の うちの1つの選択とすることができる。ステップ65 で、ウィンドウの外側にデータがあるか否かを判定す る。ステップ65の結果が否定である場合、すなわちウ ィンドウのクライアント領域37にあらゆるデータが示 されている場合、ステップ63に戻り、他のユーザ入力 50 m)離れて配置すると、データは毎秒2インチの速度で

を待つ。ステップ85の結果が肯定である場合、ステッ ブ67に進む。

【0031】ステップ67は、ユーザ入力が水平スクロ ール・バー41の可視性を切り替えるものであるか否か を判定する。この特定のユーザ入力は、ユーザが二次元 スクロール・アイコン51の左向き矢印55(図2を参 照)を選択するときに実現される。ステップ87の結果 が肯定である場合、ステップ69に進み、水平スクロー ル・バーの可視性が変更される。水平スクロール・バー が見えている場合、表示から削除される。見えていない **場合は、表示に戻される。次に、ステップ63に進む。** 【0032】ステップ67の結果が否定である場合、ス テップ71で、ユーザ入力が垂直スクロール・バー39 の可視性を切り替えるものであるか否かを判定する。こ の特定のユーザ入力は、ユーザが二次元スクロール・ア イコン51の上向き矢印53を選択するときに実現され る。ステップ71の結果が肯定である場合、ステップ7 3に進み、水平スクロール・パーの場合と同様に、垂直 スクロール・バーの可視性が変更される。

【0033】ステップ71の結果が否定である場合、ス テップ75に進み、ユーザ入力が水平方向と垂直方向の 両方にスクロールするものであるか否かを判定する。ス テップ75の結果が肯定である場合、図6のステップ8 1に進む。否定である場合、図5のステップ77に進 み、ユーザ入力が水平方向だけにスクロールするもので あるか否かを判定する。ステップ77の結果が肯定であ る場合、図7のステップ83に進む。ステップ77の結 果が否定である場合、図5のステップ79に進み、ユー ザ入力が垂直方向だけにスクロールするものであるか否 図8のステップ105に進む。ステップ79の結果が否 定である場合は、ステップ63に戻る。

【0034】次に、図6を参照すると、ユーザ入力が水 平方向と垂直方向の両方にスクロールするものである場 合(すなわち、二次元スクロール)、ステップ81で、 三角関数関係を使用してホーム位置に対するスクロール ・アイコン位置の水平および垂直成分を求める。また、 スクロール・アイコンとホーム位置の間の距離を求め る。ステップ83で、クライアント領域またはデータを 実時間でスクロールする。スクロールの方向は、ステッ ブ81で求めた水平および垂直成分に沿ったものであ る。たとえば、スクロール・アイコンを水平線から45 上方で、ホーム位置を通る垂直線の左側に配置する場 合、データは45°左上にスクロールされる。すなわ ち、垂直スクロール1単位どとに水平スクロールも1単 位発生する。

【0035】スクロール速度は、スクロール・アイコン のホーム位置からの距離に比例する。たとえば、スクロ ール・アイコンをホーム位置から2インチ(5.08c

スクロールする。スクロール・アイコンをホーム位置か ら3インチ離れて配置すると、スクロール速度は毎秒3 インチ (7.62 cm) に上がる。スクロール速度は、 線形関数である必要はなく、非線形関数とすることもで きる。たとえば、スクロール・アイコンをホーム位置か ら2 インチから触れた位置から3 インチ触れた位置に移 すと、スクロールが毎秒2インチから毎秒5インチ(1 2.70cm) に上昇するようにすることができる。ま た、スクロール・アイコンのホーム位置からの距離が長 くなると、スクロール速度が下がるようにするとともで 10 を求める。ステップ107で、クライアント領域または

【0036】ステップ85では、水平および垂直スクロ ール・バーが見えているか否かを判定する。ステップ8 5の結果が肯定である場合、ステップ87で、図3に示 すように、スクロール・ボタン43、44の一部を調整 する。水平スクロール・ボタン44は、ステップ81で 求めた水平成分に対応する距離だけ移動する。同様に、 垂直スクロール・ボタン43は、垂直成分に対応する距 離だけ移動する。たとえば、(ウィンドウ内に表示され 総面積が100単位×100単位であり、スクロール・ アイコン51がホーム位置の45°左上に位置する場 合、データを水平方向に2単位、垂直方向に2単位スク ロールすると、水平および垂直スクロール・ボタンはそ れぞれ、トラック長の2%だけ左および上に移動する。 次に、ステップ89に進む。ステップ85の結果が否定 である場合、ステップ89に進む。

【0037】ステップ89で、二次元スクロール・アイ コン51を解放するか否かを判定する。ステップ89の 結果が否定である場合、ステップ81とそれ以降のステ 30 い。たとえば、スクロール速度を一定にする、すなわち ップでスクロールが統行する。肯定である場合、ステッ プタ1で、スクロールが停止し、スクロール・アイコン がホーム位置に戻る。次に、図5のステップ63に戻

【0038】図7および8の方法は、図8の方法と似て いる。ただし、移動はそれぞれ水平または垂直方向に行 われる。図7を参照すると、ユーザ入力が水平方向だけ にスクロールするものである場合、ステップ93で、ホ ーム位置に対するスクロール・アイコン位置の水平成分 を求める。また、スクロール・アイコンとホーム位置の 40 間の距離を求める。ステップ95で、クライアント領域 またはデータが、求められた水平方向に実時間でスクロ ールされる。スクロール速度は、スクロール・アイコン のホーム位置からの距離に比例する。ステップ97で、 水平スクロール・パーが見えているか否かを判定する。 ステップ97の結果が肯定である場合、ステップ99 で、スクロール・ボタン44の位置を調整する。次に、 ステップ101に進む。ステップ97の結果が否定であ る場合、ステップ101に進む。

【0039】ステップ101で、スクロール・アイコン 50 方法。

が解放されたか否かを判定する。ステップ101の結果 が否定である場合、ステップ93に戻ってスクロールが 統行する。肯定である場合、ステップ103で、スクロ ールが停止し、二次元スクロール・アイコン51がホー ム位置に戻る。次に、図5のステップ63に戻る。

【0040】図8を参照すると、ユーザ入力が垂直方向 だけにスクロールするものである場合、ステップ105 で、ホーム位置に対するスクロール・アイコンの垂直成 分を求める。また、スクロールとホーム位置の間の距離 データが、指定された垂直方向に沿って実時間でスクロ ールされる。スクロール速度は、スクロール・アイコン のホーム位置からの距離に比例する。ステップ109 で、垂直スクロール・バーが見えているか否かを判定す る。ステップ109の結果が肯定である場合、ステップ 111で、スクロール・ボタン43の位置を調整する。 次にステップ113に進む。ステップ109の結果が否 定である場合、ステップ113に進む。

【0041】ステップ113では、スクロール・アイコ るものと、ウィンドウの外側にあるものとの)データの 20 ンが解放されたか否かを判定する。ステップ113の結 果が否定である場合、ステップ105でスクロールが統 行する。肯定である場合、ステップ115で、スクロー ルが停止し、二次元スクロール・アイコン5 1がホーム 位置に戻る。次に、図5のステップ63に戻る。

> 【0042】スクロール・アイコンのホーム位置はウィ ンドウの右下隅に示されているが、他の位置でもよい。 【0043】本発明は、スクロール・アイコンのホーム 位置からの距離に比例するスクロール速度を提供するも のとして説明したが、必ずしもこのようにする必要はな スクロール・アイコンのホーム位置からの距離とは独立 にすることができる。また、一次元のスクロール速度を 他の次元のスクロール速度と異なるようにすることも可 能である。

> 【0044】以上の開示および図面での図示は単に本発 明の原理を示すものであり、限定的な意味で解釈される べきではない。

> 【0045】以上は、以下の(1)~(18)の配載で

- (1) データ処理システムのユーザ・インタフェース上 のウィンドウのクライアント領域でデータを二次元的に スクロールする方法であって、
- a) 前記ウィンドウに関連し、ホーム位置を占めるオブ ジェクトを表示するステップと、
- b) ユーザが、前記オブジェクトを、前記ホーム位置か ら、二次元を含む合成方向に移動できるようにするステ ップと、
- c) 前記データを、前記クライアント領域で前記合成方 向にスクロールするステップとを含むことを特徴とする

- (2) a) 前記ユーザが前記オブシェクトを解放できる ようにするステップと、
- b) 前記解放されたオブジェクトを前記ホーム位置に戻 すステップと.
- c)前記オブジェクトが解放されたときに、前記データ のスクロールを停止するステップとをさらに含むことを 特徴とする、(1)に記載の方法。
- (3)a)前記オブジェクトの前記ホーム位置からの距 離を求めるステップをさらに含み、
- b) 前記データをスクロールする前記ステップが、前記 10 データを前記距離に比例する速度でスクロールするステ ップを含むことを特徴とする、(2)に配載の方法。
- (4)a)前記オブジェクトの前記ホーム位置からの距 離を求めるステップをさらに含み、
- b) 前記データをスクロールする前記ステップが、前記 データを前記距離に比例する速度でスクロールするステ ップを含むことを特徴とする、(1)に記載の方法。
- (5) 前記データを前配距離に比例する速度でスクロー ルする前記ステップが、前記距離が増すにつれてスクロ ール速度を上げるステップをさらに含むことを特徴とす 20 る、(4)に記載の方法。
- (6) 前記オブジェクトを表示する前配ステップが、前 記ウィンドウの隅にスクロール・アイコンを表示するス テップをさらに含むことを特徴とする、(1)に配載の 方法。
- (7)a)前記ウィンドウに第1 および第2の一次元ス クロール・バーを表示するステップと、
- b) 前記ユーザが前記オブジェクトの一部を選択できる ようにするステップと、
- c) 前記ユーザの選択に応じて、前記第1 および第2の 30 ようにする手段と、 一次元スクロール・バーのそれぞれの可視性を切り替え るステップとをさらに含むことを特徴とする、(1)に 紀載の方法。
- (8) それぞれスクロール・パーに沿って移動可能な個 々のスクロール・ボタンを有する第1 および第2の一次 元スクロール・バーを前記ウィンドウに表示するステッ プをさらに含むことを特徴とする、(1)に記載の方
- (9) 前配合成方向へのデータの前配スクロールに応じ て、前記スクロール・ボタンを移動するステップをさら 40 に含むことを特徴とする、(8)に記載の方法。
- (10) データ処理システムのユーザ・インタフェース 上のウィンドウのクライアント領域でデータを二次元的 にスクロールするための装置であって、
- a)前記ウィンドウに関連し、ホーム位置を占めるオブ ジェクトを表示する手段と、
- b) ユーザが、前記オブジェクトを、前記ホーム位置か ら、二次元を含む合成方向に移動できるようにする手段 と、

- 向にスクロールする手段とを備えることを特徴とする装
- (11)a)前配ユーザが前配オブジェクトを解放でき るようにする手段と、
- b) 前記解放されたオブジェクトを前記ホーム位置に戻 す手段と、
- c) 前記オブジェクトが解放されたときに、前記データ のスクロールを停止する手段とをさらに備えることを特 徴とする、(10)に記載の装置。
- (12) a) 前配オブジェクトの前配ホーム位置からの 距離を求める手段をさらに備え、
- b) 前記データをスクロールする前記手段が、前記デー タを前記距離に比例する速度でスクロールする手段を備 えることを特徴とする、(11)に記載の装置。
- (13) a) 前記オブジェクトの前記ホーム位置からの 距離を求める手段をさらに備え、
- b) 前記データをスクロールする前記手段が、前記デー タを前記距離に比例する速度でスクロールする手段を備 えることを特徴とする、(10)に記載の装置。
- (14) 前記データを前記距離に比例する速度でスクロ ールする前配手段が、前記距離が増すにつれてスクロー ル速度を上げる手段をさらに備えることを特徴とする、 (13) に記載の装置。
 - (15) 前記オブジェクトを表示する前記手段が、前記 ウィンドウの隅にアイコンを表示する手段をさらに備え ることを特徴とする、(10)に記載の装置。
 - (16)a)前配ウィンドウに第1および第2の一次元 スクロール・パーを表示する手段と、
- b) 前記ユーザが前記オブジェクトの一部を選択できる
- c) 前記ユーザの選択に応じて、前記第1および第2の 一次元スクロール・バーのそれぞれの可視性を切り替え る手段とをさらに備えることを特徴とする、(10)に 記載の装置。
- (17) それぞれスクロール・バーに沿って移動可能な 個々のスクロール・ボタンを有する第1および第2の一 次元スクロール・バーを前記ウィンドウに表示する手段 をさらに備えることを特徴とする、(10)に配載の装 澄。
- (18)前配合成方向へのデータの前記スクロールに応 じて、前配スクロール・ボタンを移動する手段をさらに 備えることを特徴とする、(17)に記載の装置。

【図面の簡単な説明】

- 【図1】本発明を実施することができるデータ処理シス テムの獣略図である。
- 【図2】好ましい実施例による本発明の二次元スクロー ル・アイコンを示す、ウィンドウまたはパネルの下部の (駅路)切である。
- 【図3】複数の位置にドラッグされて二次元スクロール c)前記データを、前記クライアント領域で前記合成方 50 を実現する二次元スクロール・アイコンを示す、ウィン

14

13

ドウまたはパネルの下部の概略図である。

【図4】それぞれが二次元スクロール・アイコンである 複数のウィンドウまたはサブバネルを示す概略図であ る。1つのサブバネルはスクロール・バーなしで示して ある。

【図5】好ましい実施例による本発明の方法を示すフロー・チャートである。

【図6】好ましい実施例による本発明の方法を示すフロー・チャートである。

【図7】好ましい実施例による本発明の方法を示すフロ 10 ー・チャートである。

【図8】好ましい実施例による本発明の方法を示すフロー・チャートである。

【符号の説明】

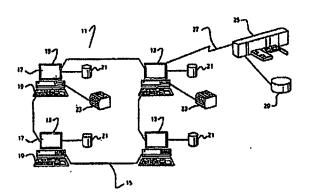
- 11 データ処理システム
- 13 ワークステーション
- 15 ローカル・エリア・ネットワーク
- 17 表示画面
- 19 キーボード
- 2 1 記憶装置

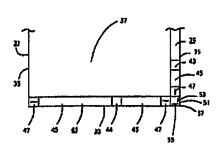
*29 記憶装置

- 23 出力装置
- 25 ホスト・コンピュータ
- 27 通信リンク
- 31 ウィンドウ
- 33 側部境界
- 35 側部境界
- 37 クライアント領域
- 39 スクロール・バー
- 41 スクロール・バー
- 43 スクロール・ボタン
- 44 スクロール・ボタン
- 45 トラック
- 47 矢印
- 51 二次元スクロール・アイコン
- 53 上向き矢印
- 55 左向き矢印
- 57 ホーム位置
- 59 マウス・ポインタ

***20**

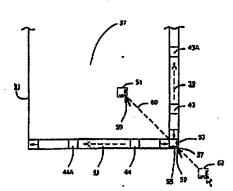
[図1]



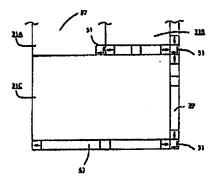


(図2]

[図3]



[図4]



(図5)

